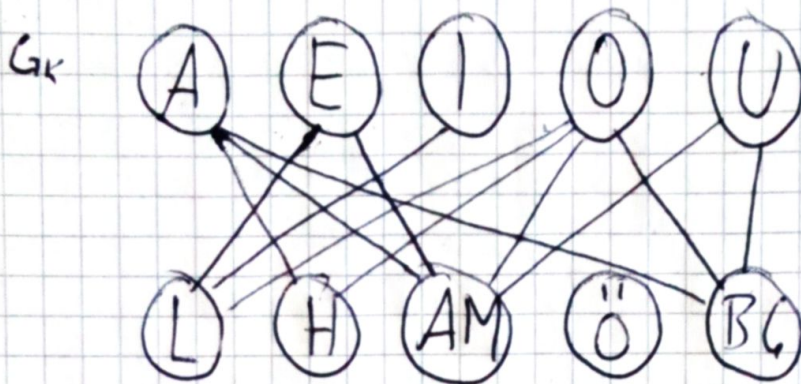


1a) Konfliktgraph, mit der Knotenmenge  $\{A, E, I, O, U, L, H, AM, \ddot{O}, BG\}$  für die 5 Handlungen und die 5 Aufgaben, und mit der Kantenmenge als Abneigungen der Handlungen gegenüber den Aufgaben:

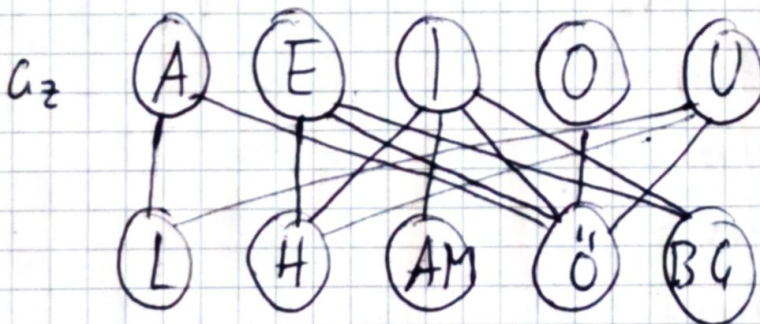
Σ 88



✓ 20P.

$$E_k := \{\{A, L\}, \{A, H\}, \{A, AM\}, \{A, O\}, \{A, BG\}, \{E, L\}, \{E, H\}, \{E, AM\}, \{E, O\}, \{E, BG\}, \{I, L\}, \{I, H\}, \{I, AM\}, \{I, O\}, \{I, BG\}, \{O, L\}, \{O, H\}, \{O, AM\}, \{O, O\}, \{O, BG\}, \{U, L\}, \{U, H\}, \{U, AM\}, \{U, O\}, \{U, BG\}\}$$

b) Dazu der passende Zufriedenheitsgraph:



✓ 20P.

$$E_z := \{\{A, L\}, \{A, O\}, \{E, H\}, \{E, O\}, \{E, BG\}, \{I, H\}, \{I, AM\}, \{I, O\}, \{I, BG\}, \{O, O\}, \{U, L\}, \{U, H\}, \{U, O\}\}$$

c) Ein Matching maximaler Größe kann so aussehen:

$$M := \{\{A, L\}, \{E, BG\}, \{I, AM\}, \{O, \ddot{O}\}, \{U, H\}\}, \quad \checkmark$$

sodass A<sub>gor</sub> den Laser poliert, E<sub>gor</sub> den Burggraben entrümpelt, I<sub>gor</sub> den Atommüll entsorgt, O<sub>gor</sub> die Fallgruben ölt und U<sub>gor</sub> das Haifischbecken enttalgt.

Gemäß Zufriedenheitsgraph.

4P.



d) Sei  $H$  die Menge der Handlungen und  $A$  die Menge der Aufgaben.

$$H := \{A, E, I, O, U\}$$

$$A := \{L, H, AM, Ö, BG\}$$

So sei  $f: H \rightarrow A$  die gewünschte Zuordnung mit:

$$f(A) = L$$

$$f(E) = BG$$

$$f(I) = AM$$

$$f(O) = Ö$$

$$f(U) = H$$

als Text!

24/25 P.

2) Es gilt:

$G_2 \cong G_4$  mit folgender bijektiven Abbildung:

$$f: \underbrace{\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}}_{V_{G_2}} \rightarrow \underbrace{\{a, b, c, d, h, i, l, m\}}_{V_{G_4}}$$

$$\text{mit } f(1) = d$$

$$f(2) = m$$

$$f(3) = c$$

$$f(4) = i$$

$$f(5) = b$$

$$f(6) = l$$

$$f(7) = a$$

$$f(8) = h$$

✓ 6 P.

Die Adjazenzmatrizen sind auch äquivalent:

$G_2$	1	2	3	4	5	6	7	8
1	0	0	1	1	1	0	0	0
2	0	0	1	1	0	1	0	0
3	1	1	0	0	0	0	0	0
4	1	1	0	0	0	0	0	1
5	1	0	0	0	0	0	0	0
6	0	1	0	0	0	0	0	0
7	0	0	1	0	0	0	0	0
8	0	0	0	1	0	0	0	0

und

$G_4$	d	m	c	i	b	l	a	h
d	0	0	1	1	1	0	0	0
m	0	0	1	1	0	1	0	0
c	1	1	0	0	0	0	1	0
i	1	1	0	0	0	0	0	1
b	1	0	0	0	0	0	0	0
l	0	1	0	0	0	0	0	0
a	0	0	1	0	0	0	0	0
h	0	0	0	1	0	0	0	0

✓

Aus Symmetriegründen folgt:  $G_4 \cong G_2$



$G_1 \cong G_1$ , da ein Graph immer zu sich selbst isomorph ist.

Gleiches gilt für  $G_2 \cong G_2$ ,  $G_3 \cong G_3$  und  $G_4 \cong G_4$  ✓ 2 P.

$G_1 \not\cong G_2$ , da  $|V_1| \neq |V_2|$  und  $|E_1| \neq |E_2|$  ✓

$G_1 \not\cong G_3$ , da  $|V_1| \neq |V_3|$  und  $|E_1| \neq |E_3|$  ✓

$G_1 \not\cong G_4$ , da  $|V_1| \neq |V_4|$  und  $|E_1| \neq |E_4|$  ✓ 9 P.

$G_2 \not\cong G_3$ , da  $G_2$  einen Kreis über 4 Knoten hat,  $G_3$  jedoch nur über 3 Knoten und

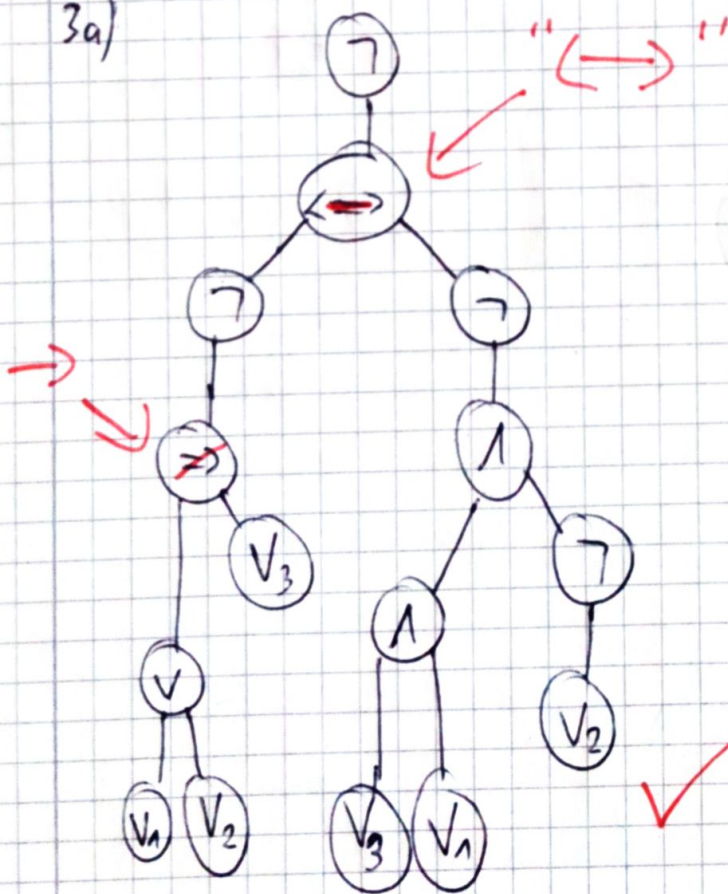
da  $G_3$  Knoten vom Grad 2 hat,  $G_2$  hat nur Knoten mit ungeradem Grad und

da  $G_2$  4 Knoten vom Grad 3 hat und  $G_3$  nur 3 Knoten vom Grad 3 hat. ✓

$G_3 \not\cong G_4$ , da  $G_2 \not\cong G_3$  und  $G_2 \cong G_4$  ✓

25/25 P.

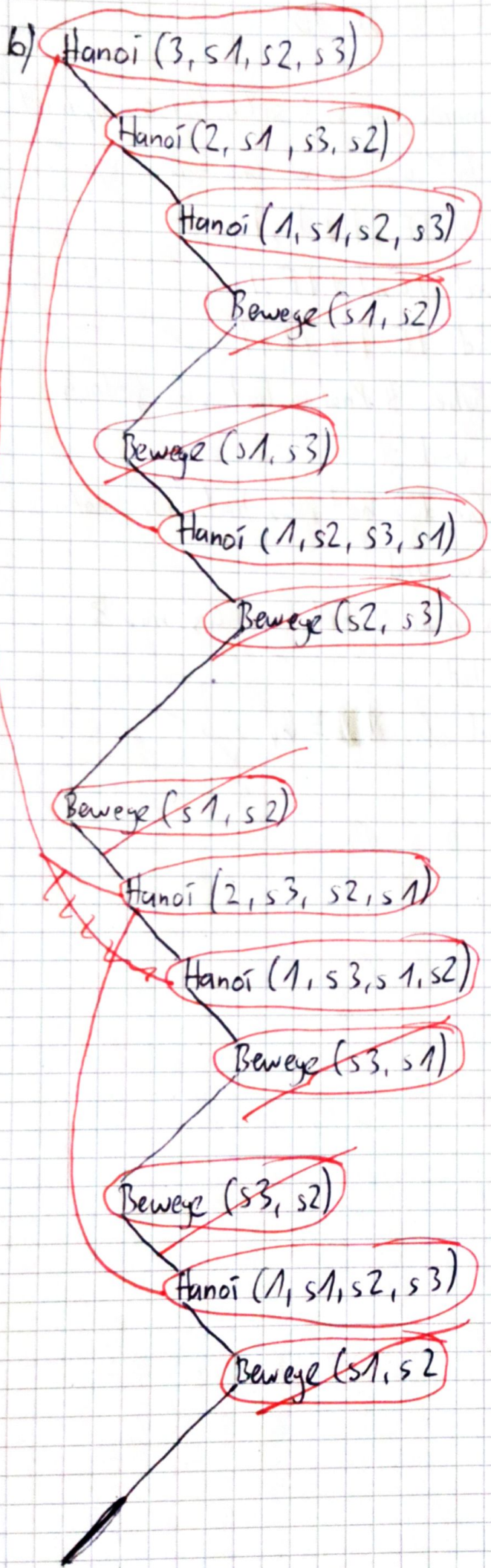
3a)



✓

70 P.





~~7~~ P.

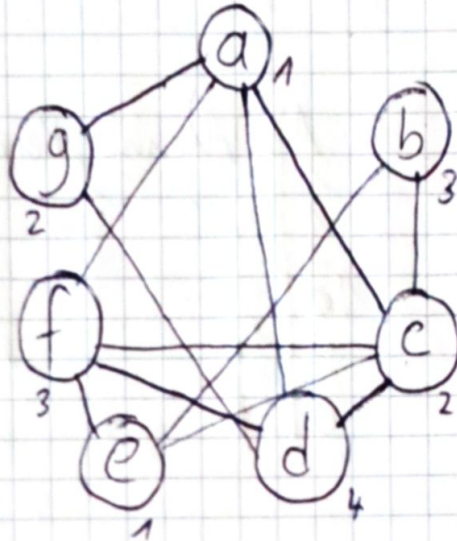
77/25 P.



4a)  $G = (V, E)$

$V := \{a, b, c, d, e, f, g\}$

$E := \{\{x, y\} : x, y \in G_V, x \text{ ist gleichzeitig mit } y \text{ im Speicher ~~und~~, } x \neq y\}$



✓ 20P.

b) Die chromatische Zahl beschreibt die Anzahl der notwendigen Speicherzellen, damit alle Variablen gemäß Abbildung konfliktfrei gleichzeitig im Hauptspeicher vorhanden sein können. ✓ 5P.

c) Gemäß den kleinen Zahlen an den Zuständen im Graph bei a) ist zu sehen:  $\chi(G) = 4$ . ✓ 2P.

77/25P.

5) Laut Dianas Aussage ist die Anzahl der Menschen die sich kennen immer größer-gleich 3, oder die Anzahl der Menschen die sich nicht kennen größer-gleich 3.

Angenommen, es kennen sich 6 der 6 Menschen,

so stimmt der erste Teil ihrer Aussage. Wenn sich nur nach

3 Menschen kennen, dann ~~können~~ kennen sich mindestens

3 Menschen einander nicht.

→ Rückseite



Stehet A für: Anzahl der Menschen, die sich kennen,  
und ist wahr, wenn diese Zahl größer-  
gleich 3 ist

und B für: Anzahl der Menschen, die sich nicht  
kennen und ist wahr, wenn diese Zahl  
größer-gleich 3 ist.

A	B	$A \vee B$	A	B	Anzahl „Kennen“	Anzahl „Nicht-Kennen“
0	0	0	1	0	6	0
1	0	1	1	0	5	1
0	1	1	1	0	4	2
1	1	1	1	1	3	3
			0	1	2	4
			0	1	1	5
			0	1	0	6

kein richtiger Beweis!

5/30 P.