

4.1/1a) ^{2/L} Diese Menge ist nicht linear unabhängig.

$$(x+1) \cdot (x-1) = x^2 - 1$$

$$\text{Somit ist } \{1, x^2, (x+1) \cdot (x-1)\}$$

$$= \{1, x^2, x^2 - 1\}$$

$$(-1) \cdot 1 + (-1) \cdot x^2 + 1 \cdot (x^2 - 1) = 0 \quad \checkmark$$

Die Null sollte nur trivial gebildet

werden können, sofern die Menge lin. un.

ist. Dies ist hier nicht der Fall.

4.1/1b) Diese Menge ist nicht lin. un.

$$1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + (-1) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + (-1) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \quad \checkmark$$

Gleiche Begründung (siehe 4.1/1a))

4.2) ^{1/L} Wenn w_1 und w_2 lin. un. sind, dann können

sie nur auf eine Art kombiniert werden? ∞ -Viele

D&W: Sei $w_1 = w_2$ Warum sind sie gleich?

$$a_1 \cdot v_1 + a_2 \cdot v_2 = b_1 \cdot v_1 + b_2 \cdot v_2$$

$$\Leftrightarrow a_1 \cdot v_1 + a_2 \cdot v_2 - (b_1 \cdot v_1 + b_2 \cdot v_2) = 0 \quad | v_1, v_2 \text{ ausklammern}$$

$$(a_1 - b_1) \cdot v_1 + (a_2 - b_2) \cdot v_2 = 0 \quad \text{"Weil } v_1, v_2 \text{ linear unabh."}$$

Nur lösbar für $(a_1 - b_1) = 0$, wenn

$$a_1 = b_1 \text{ bzw. } a_2 = b_2$$

Somit können die Vektoren w_1, w_2 nur auf

eine Weise kombiniert werden (für $a_1 = b_1 = a_2 = b_2 = 0$) \checkmark

\Rightarrow Sie sind lin. un.

Definition Linear unabh. Lern!

11/4 4.3a) $\mathbb{R}[x]_n$ ist isomorph zu \mathbb{R}^{n+1} ,

somit ist $n=4$.

Basis von $\mathbb{R}[x]_n := \{1, x, x^2, \dots, x^n\}$

Basis von $\mathbb{R}^{n+1} := \{x, x^2, \dots, x^{n+1}\}$

somit gibt es die Abbildung:

$$f: \mathbb{R}[x]_n \rightarrow \mathbb{R}^{n+1}$$

mit $a_0 + a_1 \cdot x + \dots + a_n \cdot x^n \mapsto (a_0, a_1, \dots, a_n)$ mit $n \in \mathbb{N}$

~~Abbildung ist bijektiv. Beweis?~~ ->

Addition: sei $u = a_0 \cdot 1 + a_1 \cdot x_1 + a_2 \cdot x^2 + \dots + a_n \cdot x^n$

$$v = b_0 + b_1 \cdot x_1 + b_2 \cdot x^2 + \dots + b_n \cdot x^n$$

mit $a, b \in \mathbb{R}; u, v \in \mathbb{R}^{n+1}$

$$u+v = (a_0+b_0) + (a_1+b_1) \cdot x_1 + (a_2+b_2) \cdot x^2 + \dots + (a_n+b_n) \cdot x^n$$

$$f(u+v) =$$

$$(a_0+b_0) \cdot e_0 + (a_1+b_1) \cdot x^1 \cdot e_1 + \dots + (a_n+b_n) \cdot x^n \cdot e_n$$

mit $e_i = \text{Einheitsvektor an Stelle } i$

$$= \begin{pmatrix} a_0 + b_0 \\ a_1 + b_1 \\ \vdots \\ a_n + b_n \end{pmatrix}$$

Multpl.: ~~seien~~ $\lambda \in \mathbb{R}$

$$\lambda \cdot f(x) = \lambda \cdot \underbrace{x}_u \quad \lambda \cdot u = \lambda \circ f(u) = \lambda \circ u \cdot e_n$$

$\Rightarrow \mathbb{R}[x]_n$ ist isomorph zu \mathbb{R}^{n+1}

4.3/b) Sei $\mathbb{R}[x]_3$ mit $p(5)=0$ UVR von $\mathbb{R}[x]_3$
 so gilt: ① Addition bleibt in $\mathbb{R}[x]_3$
 von $\mathbb{R}[x]_3$ mit $p(5)=0$

② Multp. " "

zu ①: sei $\vec{a} := \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}$; $\vec{b} := \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}$

$\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}[x]_3$ mit $p(5)=0$

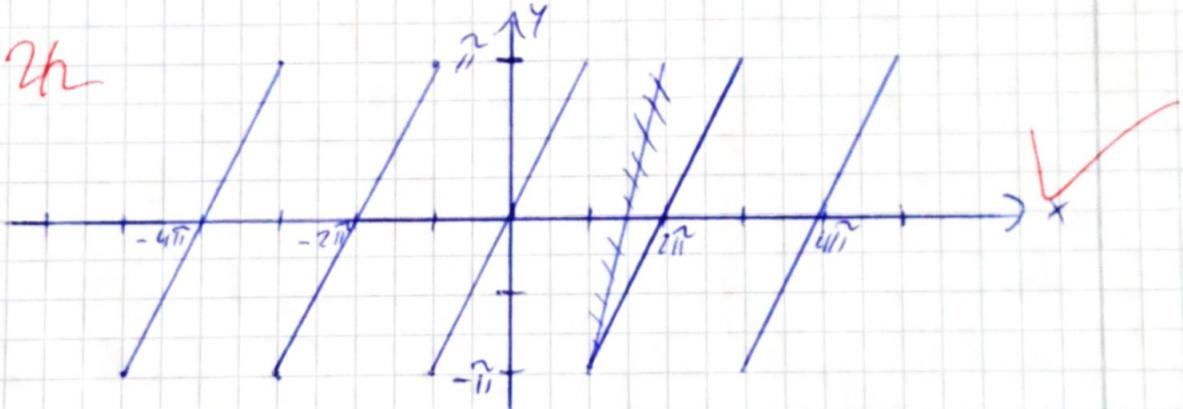
$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ y_1 + y_2 \\ z_1 + z_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}[x]_3$$

soll immer Null sein,
 das Beweis

zu ②: $\lambda \in \mathbb{R}$

$$\lambda \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \lambda \cdot \vec{a} + \lambda \cdot \vec{b}$$

4.4) 2h



4.5) 6/6 Aussage stimmt.

RAX Funktion bildet VR über \mathbb{R} ; somit muss

$\mathbb{R}/2\pi$ UVR von \mathbb{R} sein.

① Addition: sei $f, g \in F_{\mathbb{R}}$

$$(f+g)(x) = f(x) + g(x) = f(x + 2\pi) + g(x + 2\pi)$$

= $f(x + 2\pi) + g(x + 2\pi)$, somit ist $f+g$ 2π -periodisch.

② Multiplikation: $\lambda \in \mathbb{R}$

$$\lambda \cdot f(x) = \lambda \cdot f(x + 2\pi), \text{ da } f \in F_{\mathbb{R}}$$