

5.1) z.z.: $ax^3 + bx^2 + cx + d = 0$ für $x_0 = 1$
 für $x_0 = 1$: $a + b + c = -d$ ✓_{0,5}

Somit ist die Basis: $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \notin \mathbb{R}[x]_3!!$
 (✓)_{0,5}

Da d ^{abhängig} ~~un~~ ~~veränderbar~~ ist, lautet die
 Dimension = 3. Eine 4. Dimension ist mit diesen Vektoren
 nicht abbildbar. ✓ 2/5

5.2) Da f linear ist, gilt ① $f(u + \tilde{u}) = f(u) + f(\tilde{u})$
 und ② $f(\lambda \cdot u) = \lambda \cdot f(u)$, $\lambda \in \mathbb{R}$

Da g linear ist, gilt ③ $g(u + \tilde{u}) = g(u) + g(\tilde{u})$
 und ④ $g(\lambda \cdot u) = \lambda \cdot g(u)$, $\lambda \in \mathbb{R}$

zu zeigen: $g \circ f(u)$ ist linear.

$$g \circ f(u) \stackrel{?}{=} g(f(u))$$

Definition
 von "0"

Damit $g(f(u))$ linear ist, muss gelten:

1. $g(f(u + \tilde{u})) = g(f(u)) + g(f(\tilde{u}))$

2. $g(f(\lambda \cdot u)) = \lambda \cdot g(f(u))$

zu 1.

$$g(f(u + \tilde{u})) \stackrel{①}{=} g(f(u) + f(\tilde{u})) \stackrel{③}{=} g(f(u)) + g(f(\tilde{u})) \quad \checkmark$$

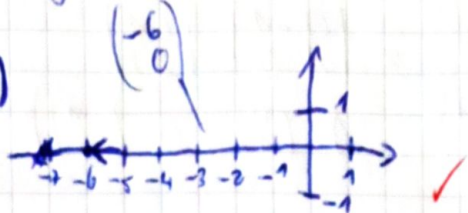
zu 2.

$$g(f(\lambda \cdot u)) \stackrel{②}{=} g(\lambda \cdot f(u)) \stackrel{④}{=} \lambda \cdot g(f(u)) \quad \checkmark$$

4/4

Satz 5.3/a) $\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & -3 \\ -3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \end{pmatrix}$

ZV 5.3 a)



$$5.3 b) A \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 2a + 0b = 2 \Rightarrow a = 1 \\ 2c + 0d = 2 \Rightarrow c = 1 \\ 0a + 2b = -2 \Rightarrow b = -1 \\ 0c + 2d = 2 \Rightarrow d = 1 \end{cases}$$

$$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \checkmark$$

5.3 c) Die Matrix dreht den Vektor, mit dem sie multipliziert wird, um 45° gegen den Uhrzeigersinn, und streckt ihn um den Faktor $\sqrt{2}$ 3,5/4

$$5.4) a) A = (f(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}), f(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix})) \\ = ((\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}), (\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix})) \\ L1 = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \checkmark$$

$$b) L2 := f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} y \\ x \end{pmatrix}$$

$$f(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}) = f(x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + y \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}) = f(x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}) + f(y \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}) \\ = x \cdot f(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}) + y \cdot f(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix})$$

$$f(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}) = \begin{pmatrix} y \\ x \end{pmatrix} \Rightarrow x \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + y \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} = x \cdot f(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}) + y \cdot f(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}) \\ = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \\ L2 := \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \checkmark$$

$$c) L1 \circ L2: L1 \cdot L2 = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} & 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (\checkmark) \text{ Folgefehler}$$

$$d) L2 \circ L1: L2 \cdot L1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} & -1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \quad (\checkmark) \text{ Folgefehler}$$

e) $L1 \circ L2$ beschreibt die Hintereinanderausführung von
zuerst der Rotation um 90° ($\frac{\pi}{2}$) gegen den Uhr-
zeigersinn, und danach der Spiegelung an der x -Achse.
 $L2 \circ L1$ beschreibt die Hintereinanderausführung von
zuerst der Spiegelung an der x -Achse, und danach
der Rotation um 90° ($\frac{\pi}{2}$) gegen den Uhrzeigersinn. †

$$5.5 a) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+2 & 1+0 & 2+4 \\ 1+1 & 1+0 & 2+2 \\ 1+0 & 1+0 & 2+0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 6 \\ 2 & 1 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \checkmark$$

$$b) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2+4 & 4+2 & 0+0 \\ 2+2 & 4+1 & 0+0 \\ 2+0 & 4+0 & 0+0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 6 & 0 \\ 4 & 5 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \end{pmatrix} \checkmark$$

5.6) Die Aussage $A \cdot B = B \cdot A$ gilt nicht. Beweis:

Gegenbeispiel:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\neq \\ \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \checkmark$$

$$5.7) \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \checkmark$$