

1a)

| Adresse | Name | Typ | Wert |
|---------|------|--------|------|
| #1 | feld | int* | #2 |
| #2 | - | int | 14 |
| #3 | - | int | 65 |
| #4 | - | int | 43 |
| #5 | f | float | 4.2 |
| #6 | p | int* | #4 |
| #7 | pf | float* | #5 |

Σ 28 pp

b) ⇒

| | | | |
|----|------|---------|-----|
| #1 | g.g1 | int | 6 |
| #2 | g.g2 | double | 4.0 |
| #3 | pi | int* | #1 |
| #4 | pd | double* | #2 |
| #5 | p.g | Group* | #1 |

c) ⇒

| | | | |
|----|----------|-----------|----------------------------|
| #1 | n0.value | int | 10 |
| #2 | n0.prev | ListNode* | (Nullpointer (0x00000000)) |
| #3 | n0.next | ListNode* | #4 |
| #4 | n1.value | int | 11 |
| #5 | n1.prev | ListNode* | #1 |
| #6 | n1.next | ListNode* | #7 |
| #7 | n2.value | int | 12 |
| #8 | n2.prev | ListNode* | #4 |
| #9 | n2.next | ListNode* | (Nullpointer) |

12

| 2) | a | b | c[0] | c[1] | d[0] | d[1] |
|----|---|--------|------|------|------|------|
| 0 | 5 | 2 | 3 | 7 | 11 | 13 ✓ |
| 1 | 5 | 2 | 3 | 13 | 5 | 13 ✓ |
| 2 | 5 | 2 | 77 | 7 | 55 | 13 ✓ |
| 3 | 4 | 2 5 | 3 | 7 | 3 | 13 f |

55
6

- 6) 1) 1. Der Pointer p1 zeigt nun auf die Speicheradresse von d[0].
 2. Der Pointer p2 zeigt nun auf die Speicheradresse von c[1].
 3. Der Inhalt der Speicherzelle auf die p1 zeigt, wird auf den Wert von der Variable a gesetzt.
 4. Der Inhalt der Speicherzelle auf die p2 zeigt, wird auf den Wert des zweiten Elements aus dem Array d gesetzt.
- 2) 1. Der Pointer p2 zeigt nun auf die Speicheradresse von c[0].
 2. Der Inhalt der Speicherzelle auf die p2 zeigt, wird auf 77 gesetzt.
 3. Der Pointer p1 zeigt nun auf die Speicheradresse von d[0].
 4. Der Inhalt der Speicherzelle auf die der Pointer-Pointer pp zeigt (\rightarrow die Speicherzelle auf die p1 zeigt) wird auf 55 gesetzt.
- 3) 1. Der Inhalt der Speicherzelle auf die p2 zeigt, wird auf 5 gesetzt.
 2. Der Inhalt der Speicherzelle auf die pp zeigt wird auf 4 gesetzt.
 3. Der Pointer p1 zeigt nun auf die Speicheradresse von c[0].
 4. Der Wert von d[0] wird auf den Inhalt der Speicheradresse von pp gesetzt.

✓
6

3a) $d = d * d$ } bitte nächstes Mal die
b) $*d* = *d$ } Funktion komplett aufschreiben ✓ 4

c) Ein Funktionsaufruf erwartet konkrete Parameter, die zum Beispiel ein Pointer oder eine Speicheradresse liefern. Eine unbestimmte Variable (`double d`) enthält an dieser Stelle keinen Wert (kann auch jeden beliebigen Wert haben). Bei dem Aufruf `void Quadriere(double d){...}` kann es sich also um ein beliebiges `d` handeln, nicht zwangsweise um das zuvor bestimmte `double d = 5`.

Das ist leider so falsch.

Du übergibst ja das `d` und somit ist es in der Funktion vorhanden. Es ist aber nur eine Kopie.

0,5 / 2