

1) AlphaGo verwendet zwei Kategorien von neuronalen ~~Netzwerken~~ Netzwerken, die mithilfe von Monte-Carlo-Lernmethoden ausgebaut und vertieft werden.

Darunter ist die Kategorie von Regelnetzwerken, die unter allen nun möglichen Zügen aus anderen gespielten Partien abwägt, welcher Zug am vielversprechendsten ist.

Dazu kommt „Überwachtes Lernen“ und „Bestärktes Lernen“ zur Hilfe.

Die andere Kategorie von Netzwerken sind Bewertungsnetzwerke.

Hier werden Positionen von Steinen bewertet, und auch unter Verwendung von „bestärktem Lernen“ eingestuft.

Die KI-Methoden darunter sind die (engl.) supervised learning- und reinforcement learning ~~Methoden~~ Methoden, sowie die massive-Parallelberechnung und die Verwaltung der neuronalen Netzwerke.

2) Unter den Preisen des „Loebnar-Preises“ gibt es drei Kategorien:

Bronzemedaille, die seit 1991 jährlich verliehen wurde, an jenes Programm unter allen teilnehmenden, das am menschenähnlichsten schien.

Silbermedaille, an jenes Programm, das den schriftlichen Turing-Test besteht, diese Medaille wurde noch nie verliehen.

Goldmedaille, an jenes Programm, das den totalen Turing-Test besteht. Wird diese Medaille verliehen, gibt es keine

Weiteran Loebner-Preise mehr.

2015 gewann Bruce Wilcox mit seinem Programm
"Rose" die Bronzemedaille. 2. Platz: Mitsuku, 3. Platz: IZAR & Lisa

// Quelle [wikipedia.org/wiki/Loebner-Preis](https://de.wikipedia.org/wiki/Loebner-Preis)
/ AlphaGo

[nature.com/nature/journal/v529/n7587/
full/nature16961.html](http://nature.com/nature/journal/v529/n7587/full/nature16961.html)

Stand 14.4.16

70

$\Sigma = 20$